

Maestría en Ingeniería Informática con mención de Ingeniería de Software

Maestría forma especialistas en desarrollo empresarial con IA, metodologías ágiles, ciberseguridad y liderazgo en innovación digital.

Cronograma de admisión 2026-I

- | | |
|--|--|
| 1) Inscripciones hasta el 18.03.26 | 2) Entrevista de admisión 21.03.26 |
| 3) Matriculas del 25.03 al 31.03.26 | 4) Inicio de clases desde el 06.04.26 |

Coordinador del programa

Mag. Ricardo Valega Márquez

 ricardo.valega@urp.edu.pe

 997-542434

Más información 

<https://linktr.ee/urpposgrado>



UNIVERSIDAD
RICARDO PALMA

Escuela de Posgrado





UNIVERSIDAD
RICARDO PALMA

Escuela de Posgrado

Semestre I

Semestre II

Semestre III

Semestre IV

1	Gestión de tecnología e ingeniería de datos	1	Data analytics	1	Gestión del portafolio de proyectos	1	Calidad de software	2	Data engineering	1
2	Calidad de software	3	Ingeniería de requisitos	3	Experiencia de usuario	3	Sistemas inteligentes	3	Transformación digital e innovación	1
3	Ciclo de vida del software	3	Diseño de software I	3	Diseño de software II	3	Proceso de ciclo de vida de software	3	Ética y seguridad en ingeniería de software	2
4	Investigación	4	Metodología de la investigación	4	Seminario de Tesis I	4	Seminario de Tesis II	4	Seminario de Tesis III	4

Malla curricular (sujeta a cambios)

Maestría en Ingeniería Informática con mención de Ingeniería de Software



Maestría en Ingeniería Informática con mención de Ingeniería de Software

Inversión económica

Armada (5 por semestre)	S/. 900	
Inversión por cada semestre *	S/. 4,980	[Todo el programa S/. 19,380]

* Incluye pago de matrículas de cada ciclo, cuota de inscripción y constancia de ingreso

Nota: Cuota de inscripción S/. 150

Programación de clases semipresenciales (16 sesiones)

S 01	S 02	S 03	S 04	S 05	S 06	S 07	S 08	S 09	S 10	S 11	S 12	S 13	S 14	S 15	S 16
P	V	V	V	V	V	V	P	V	V	V	V	V	V	P	P

Horarios de clases

- sábado desde 08:00 a.m. hasta 14:00 p.m.
- domingo desde 08:00 a.m. hasta 14:00 p.m.



UNIVERSIDAD
RICARDO PALMA
Escuela de Posgrado

