



UNIVERSIDAD RICARDO PALMA
RECTORADO
PROGRAMA DE ESTUDIOS BÁSICOS



SÍLABO 2025 – II

ACTIVIDADES ARTÍSTICAS Y DEPORTIVAS

I. DATOS ADMINISTRATIVOS

- | | |
|--------------------------|--|
| 1. Asignatura | : Ajedrez |
| 2. Código | : EB-0001 |
| 3. Condición | : Obligatorio |
| 4. Naturaleza | : Práctica |
| 5. Ciclo | : I |
| 6. Requisitos | : Ninguno |
| 7. N° Créditos | : 1 |
| 8. N° de horas | : 2 horas |
| 9. Semestre Académico | : 2025-II |
| 10. Coordinador | : Leon Mesia De Licetti Giovanna Mercedes |
| 11. Correo institucional | : giovanna.leonm@urp.edu.pe |
| 12. Docentes | : Torres Baldeon Jean Pierre |

II. SUMILLA

El taller de Actividades Artísticas y Deportivas es de carácter obligatorio y de naturaleza práctica, correspondiente a la Formación General. Aporta a la competencia genérica del pensamiento crítico, creativo y de liderazgo compartido. Su propósito es ofrecer a los estudiantes los conocimientos, procedimientos y actitudes que le permitan descubrir, proponer y aplicar los principios del arte y el deporte mediante el ejercicio de las diferentes actividades artísticas y deportivas sensibilizando sus habilidades creativas, su libre expresión, su potencial humano y capacidad física. Sus principales ejes temáticos son: la percepción visual, la inteligencia emocional, la resiliencia, la expresión creativa, la interrelación social y la potencialidad física.

III. COMPETENCIAS

COMPETENCIAS GENÉRICAS A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA:

- Liderazgo compartido.

IV. DESARROLLA EL COMPONENTE DE:

- INVESTIGACIÓN FORMATIVA ()
- RESPONSABILIDAD SOCIAL ()

V. LOGRO DE LA ASIGNATURA

Sustenta la resolución de problemas durante una partida de Ajedrez utilizando los objetivos y reglas de la Federación Internacional de Ajedrez vigente y aplicando tácticas y estrategias durante las tres fases del juego apertura, medio juego y final, demostrando capacidades y habilidades intelectuales para participar en competencias deportivas de Ajedrez presenciales o virtuales manteniendo disciplina y una actitud responsable con valores tanto consigo mismo, con la Universidad, con el país, aportando así al desarrollo y bienestar de la sociedad.

VI. PROGRAMACIÓN DE LOS CONTENIDOS

UNIDAD I: OBJETIVOS Y REGLAS DE AJEDREZ		
Logros de aprendizaje	Aplica e identifica los objetivos y reglas de Ajedrez, explicando las characteristics del tablero y movimiento de las piezas, ejecutando el jaque, el jaque mate y el ahogado.	
Semana	Tipo de clase	Contenidos
1	Clase Práctica	Introducción a la Asignatura del Ajedrez. - Introducción a la Asignatura de Ajedrez. Historia del Ajedrez desde su origen. Beneficios que brinda la práctica de Ajedrez. El tablero y los movimientos de las piezas. Partidas de práctica.
2	Clase Práctica	El Objetivo del Juego de Ajedrez. - El Jaque (+). El Jaque Mate (++). El Ahogado (=). Partidas de práctica.
3	Clase Práctica	Movimientos Especiales del Ajedrez. - El Enroque: Corto (0-0) y Largo (0-0-0). La Coronación del Peón. La Captura al Paso. Partidas de práctica.
4	Clase Práctica	Reglas de la FIDE. Sistema de Notación Algebraica. Código de Ética de la FIDE. Las Reglas más importante en una partida de Ajedrez: El saludo, La Pieza Tocada, La Jugada Realizada, La Jugada Terminada, Sanciones. Reglas y uso del Reloj de Ajedrez. Monitoreo y retroalimentación. Práctica calificada 1.

UNIDAD II EL VALOR RELATIVO DE LAS PIEZAS Y FINALES BASICOS DE AJEDREZ.		
Logros de aprendizaje	Ejecuta las de técnicas de Ajedrez durante la fase final de la partida, explicando el valor relativo de las piezas según su capacidad de movimiento como la “escalera”, “caballo”, “oposición”, “pirámide”, “encarcelamiento”, demostrando el orden correcto de jugadas.	
Semana	Tipo de clase	Contenidos
5	Clase Práctica	El Valor de la Piezas, Finales Básicos de Ajedrez. - El valor numérico de las piezas según su poder de movimiento y desenvolvimiento espacial. Final de Rey y Dos Torres contra Rey. Aplicación de la “Técnica de la Escalera”. Final de Rey y Dama contra Rey. Aplicación del “Técnica del Caballo”. Partidas de práctica.
6	Clase Práctica	Finales Básicos de Ajedrez: Final de Rey y Torre contra Rey: “Técnica de la Oposición” y “Técnica del encarcelamiento”. Partidas de práctica.
7	Clase Práctica	Finales Básicos de Ajedrez: Final de Rey y 2 Alfiles contra Rey: “Técnica de la pirámide”. Final de Rey, Alfil y Caballo contra Rey: “Técnica del encarcelamiento”. Partidas de práctica.
8	Clase Práctica	Práctica de los Finales Básicos. Monitoreo y retroalimentación. Práctica calificada 2

UNIDAD III			TÁCTICA Y ESTRATEGIA
Logros de aprendizaje	Sustenta la solución de problemas de Ajedrez para dar jaque mate o ganar material, utilizando los elementos tácticos: doble amenaza, la clavada, ataque a la descubierta, interceptación de la defensa, eliminación de la defensa y desviación de la defensa, y demuestra un orden estratégico de movimientos de las piezas en la fase de la Apertura.		
Semana	Tipo de clase	Contenidos	
9	Clase Práctica	Elementos Tácticos del Ajedrez (parte 1). - La Doble Amenaza. La Clavada. El Ataque a la Descubierta. Práctica de partidas de práctica.	
10	Clase Práctica	Elementos Tácticos del Ajedrez (parte 2). - Interceptación de la defensa. Eliminación de la defensa. Desviación de la defensa.	
11	Clase Práctica	Estrategias: Consejos para jugar la Fase de la Apertura (parte 1). - Lucha por el centro. Desarrollo de las piezas. La seguridad del Rey. Partidas de práctica.	
12	Clase Práctica	Estrategias: Consejos para jugar la Fase de la Apertura (parte 2). - Espacio-Tiempo- Material en la Apertura. Monitoreo y retroalimentación. Práctica calificada 3	

UNIDAD IV			ESTRATEGIA
Logros de aprendizaje	Elabora estrategias para aplicarlas en la fase de medio juego y final, utilizando los elementos estratégicos: las casillas centrales, combinaciones típicas, ataque al rey, oposición, regla del cuadrado y casillas conjugadas, demostrando un orden estratégico de movimientos de las piezas.		
Semana	Tipo de clase	Contenidos	
13	Clase Práctica	Estrategia: Medio Juego (Parte 1). - Las Casilla Centrales, estructura de peones. Combinaciones Típicas. Ataques al Rey. Partidas de práctica.	
14	Clase Práctica	Estrategia: Medio Juego (Parte 2). - Ataques al Rey sin Enrocar. Ataques al Rey con enroques en el mismo flanco. Ataques al Rey con enroques opuestos. Partidas de práctica.	
15	Clase Práctica	Estrategia: Finales de Peones (parte 1). - La Oposición: Oposición en columna, Oposición en línea, Oposición en diagonal. Partidas de Práctica.	
16	Clase Práctica	Estrategias: Finales de Peones (parte 2). - La Regla del Cuadrado. Las casillas Conjugadas. Monitoreo y retroalimentación. Práctica calificada 4	

VII. ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

Exposición, aprendizaje colaborativo, diálogo, ejemplificación, debate, disertación, demostración.

VIII. RECURSOS

- Equipos: computadora, laptop, Tablet, celular, tablero mural de Ajedrez, juegos de Ajedrez, Internet, muebles de escritorio.
- Materiales: apuntes de clase del Docente, separatas de problemas, lecturas, tutoriales, videos, software de Ajedrez.
- Plataformas: Aula Virtual URP, ZOOM, lichess.org, chess24.com, chesstempo.com, buho21.com, chess.com.

IX. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Asistencia (con el 30% de inasistencia se desaprueba el curso)
- Trabajos de Investigación
- La nota mínima promedio para aprobar el curso es 11 (once).
- No existe examen sustitutorio por ser un curso eminentemente taller-práctico

UNIDAD	TIPO DE EVALUACIÓN	INSTRUMENTOS	PORCENTAJE
I	Practica calificada 1	Lista de cotejo	25%
II	Practica calificada 2	Lista de cotejo	25%
III	Practica calificada 3	Lista de cotejo	25%
IV	Practica calificada 4	Lista de cotejo	25%

Fórmula:

$$\text{Promedio final} = (\text{PRA1} \times 0.25) + (\text{PRA2} \times 0.25) + (\text{PRA3} \times 0.25) + (\text{PRA4} \times 0.25)$$

X. REFERENCIAS

Bibliografía Básica

- Barden, L. (2005), *300 Rompecabezas DE Ajedrez*, 1ra. Edición, Tutor Ediciones-España.
- García A.D. (2009) *Curso de Ajedrez Nivel 1 y 2*, España.
- Leyes de la Federación Internacional de Ajedrez al 01 de enero del 2018 (vigente).
- Dunnington, A. (2004), “101 Estrategias Ganadoras”, 1ra. Edición, Editorial Hispano Europea
- Neil McDonald (2004), “El Dominio de la Táctica en Ajedrez”, 1ra. Edición, Tutor Ediciones.
- René Mayer (2008), “222 Problemas con Solución para Ajedrecistas sin Solución”, 1ra. Edición.

Bibliografía Complementaria

- Diego García Albarracín, *Curso de Ajedrez Nivel 2*, España.
- Ajedrez desde cero
- Aprende a Jugar Ajedrez
- La Pasión del Ajedrez (Enciclopedia) Nivel Básico.
- www.fide.com
- <https://youtu.be/nuLxf1o6sSc>
- <https://youtu.be/agQIqua2958>
- www.edami.com
- www.lichess.org
- www.chesstempo.com
- www.chess.com
- www.buho21.com