DERECHO - INGENIERÍA CIVIL - INGENIERÍA ELECTRÓNICA - INGENIERÍA INDUSTRIAL - INGENIERÍA INFORMÁTICA - INGENIERÍA MECATRÓNICA - ARQUITECTURA - ADMINISTRACIÓN DE NEGOCIOS GLOBALES - ADMINISTRACIÓN Y GERENCIA - MARKETING GLOBAL Y ADMINISTRACIÓN COMERCIAL - CONTABILIDAD Y FINANZAS – ECONOMÍA - TURISMO, HOTELERÍA Y GASTRONOMÍA - PSICOLOGÍA - TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN - MEDICINA HUMANA - MEDICINA VETERINARIA – BIOLOGÍA.



UNIVERSIDAD RICARDO PALMA RECTORADO



PROGRAMA DE ESTUDIOS BÁSICOS SÍLABO 2025- II

ACTIVIDADES ARTÍSTICAS Y DEPORTIVAS

I. DATOS ADMINISTRATIVOS

1. Asignatura : Taller Dibujo y Pintura.

2. Código : EB-0001
3. Condición : Obligatorio
4. Naturaleza : Práctica

5. Ciclo : I

6. Requisitos : Ninguno

7. N° Créditos : 1 8. N° de horas : 2 horas

9. Semestre Académico : 2025-II 10. Coordinador : Mario Caldas Malqui

10. Coordinador : Mario Caldas Malqui 11. Correo institucional : <u>mario.caldas@urp.edu.pe</u>

12. Docentes : Arrascue Arevalo Ever Augusto, Portuguez Nolasco

Enrique Bruno.

II. SUMILLA

El taller de Actividades Artísticas y Deportivas es de carácter obligatorio y de naturaleza práctica, correspondiente a la Formación General. Aporta a la competencia genérica del pensamiento crítico, creativo y de liderazgo compartido. Su propósito es ofrecer a los estudiantes los conocimientos, procedimientos y actitudes que le permitan descubrir, proponer y aplicar los principios del arte y el deporte mediante el ejercicio de las diferentes actividades artísticas y deportivas sensibilizando sus habilidades creativas, su libre expresión, su potencial humano y capacidad física. Sus principales ejes temáticos son: la percepción visual, la inteligencia emocional, la resiliencia, la expresión creativa, la interrelación social y la potencialidad física.

III. COPETENCIAS

COMPETENCIAS GENÉRICAS A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA:

• Pensamiento crítico y creativo.

IV. DESARROLLA EL COMPONENTE DE:

- INVESTIGACIÓN FORMATIVA ()
- RESPONSABILIDAD SOCIAL ()

V. LOGRO DE LA ASIGNATURA

Al finalizar la asignatura, el estudiante, muestra de manera presencial su propuesta artística a través del Dibujo y pintura teniendo en cuenta los principios del arte (percepción, sensación, expresión) como medio de expresión personal, profesional y social.

VI. PROGRAMACIÓN DE LOS CONTENIDOS Y ACTIVIDADES:

UNIDAD I:	LA IMPOTTANCIA DEL ARTE EN LA EDUCACIÓN Y EN LA				
	SOCIEDAD				
Logros de	Demuestra el valor del arte a través de la pintura, dibujos como creación propia para				
aprendizaje	desarrollar la sensibilidad y creatividad mediante el Arte.				
Semana	Tipo de	Contenidos			
	clase				
1	Clase Práctica	 Clase inaugural. Presentación del Sílabo. 			
		• Importancia del arte en la educación y en la sociedad.			
		• La neurociencia y la importancia al contemplar una obra de arte.			
		Principio de Educación por el Arte			
		Materiales de trabajo a usar en el desarrollo del curso			
2	Clase Práctica	• El Volumen, elementos que lo componen			
		• Lámina sobre el tema.			
		Dibujar El volumen y sus elementos			
3	Clase Práctica	• El Arte Parietal, historia, principales cuevas			
		Desarrollo del tema, láminas sobre el tema			
		Dibujo de un bodegón, naturaleza muerta			
4	Clase Práctica	• Egipto, 5,000 años de historia. Historias y Desarrollo			
		• Exposición. láminas sobre el tema.			
		Dibujo, bodegón II			
		Práctica calificada 1			

UNIDAD II:	TEORIA DEL COLOR – EL RENACIMIENTO			
Logros de aprendizaje	Demuestra el arte como expresión propia a través de la pintura.			
Semana	Tipo de	Contenidos		
	clase			
5	Clase Práctica	Grecia: historia, esplendor y decadencia.		
		Exposición y láminas sobre el tema.		
		Dibujo de bodegón III		
6	Clase Práctica	• Teoría del color, elementos que lo componen		
		 Pintura libre sobre la teoría del color 		
7	Clase Práctica	• El Renacimiento, historia y principales representantes.		
		Pintura sobre el tema		
8	Clase Práctica	Práctica calificada 2		

DERECHO - INGENIERÍA CIVIL - INGENIERÍA ELECTRÓNICA - INGENIERÍA INDUSTRIAL - INGENIERÍA INFORMÁTICA - INGENIERÍA MECATRÓNICA - ARQUITECTURA - ADMINISTRACIÓN DE NEGOCIOS GLOBALES - ADMINISTRACIÓN Y GERENCIA - MARKETING GLOBAL Y ADMINISTRACIÓN COMERCIAL - CONTABILIDAD Y FINANZAS – ECONOMÍA - TURISMO, HOTELERÍA Y GASTRONOMÍA - PSICOLOGÍA - TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN - MEDICINA HUMANA - MEDICINA VETERINARIA – BIOLOGÍA.

UNIDAD III	EL IMPRESIONISMO, HISTORIA Y PRINCIPALES REPRESENTANTES			
Logros de aprendizaje	Demuestra el valor del arte a través de la contemplación de una pintura que sensibiliza la capacidad creadora.			
Semana	Tipo de	Contenidos		
	clase			
9	Clase Práctica	• El Impresionismo, historia, principales representantes.		
		Paisaje Impresionista.		
10	Clase Práctica	• El Postimpresionismo. historia y principales representantes.		
		Paisaje Postimpresionista		
11	Clase Práctica	• El Expresionismo. Historia, principales representantes.		
		Pintura Expresionista		
12	Clase Práctica	• El Arte Moderno, concepto e historia, principales representante		
		• Pintura moderna		
		Práctica calificada 3		

Logros de	EL CUBISMO, PRIMERA VANGUARDIA DEL ARTE, EL RETRATO I – II, ARTE PERUANO EN EL BICENTENARIO DEL PERÚ Demuestra el valor del arte a través de diversas etapas del arte disfrutando de la				
aprendizaje	pintura, dibujos como creación propia para desarrollar la sensibilidad				
Semana	Tipo de	Contenidos			
	clase				
13	Clase Práctica	• El Cubismo, concepto, historia, principales representantes:			
		Picasso, biografía, obras principales.			
		Pintura cubista			
14		• El Retrato I, concepto, historia, principales representantes.			
		Dibujo de un retrato			
15	Clase Práctica	• El Retrato II, concepto, historia y principales representantes.			
		• Pintura de un retrato			
		Práctica calificada 4			
16	Clase Práctica	Semana de evaluaciones finales. Retroalimentación.			

VII. ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

- Aprendizaje Activo
- Aprendizaje basado en proyectos
- Aprendizaje colaborativo
- Aula invertida

VIII. RECURSOS

- Taller adecuado para la actividad teórica y práctica
- Equipos digitales: laptop, Tablet, celular (opcional)
- Materiales: lecturas, videos, materiales de dibujos y pinturas.
- Herramientas diversas, láminas, diapositivas.
- Herramientas de Google.

DERECHO - INGENIERÍA CIVIL - INGENIERÍA ELECTRÓNICA - INGENIERÍA INDUSTRIAL - INGENIERÍA INFORMÁTICA - INGENIERÍA MECATRÓNICA - ARQUITECTURA - ADMINISTRACIÓN DE NEGOCIOS GLOBALES - ADMINISTRACIÓN Y GERENCIA - MARKETING GLOBAL Y ADMINISTRACIÓN COMERCIAL - CONTABILIDAD Y FINANZAS – ECONOMÍA - TURISMO, HOTELERÍA Y GASTRONOMÍA - PSICOLOGÍA - TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN - MEDICINA HUMANA - MEDICINA VETERINARIA – BIOLOGÍA

IX. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- La nota mínima promedio para aprobar el curso es 11 (once).
- La asistencia a clase es obligatoria y el 30% de faltas injustificadas inhabilita continuar con las evaluaciones.
- No existe examen sustitutorio por ser un curso eminentemente taller-práctico

UNIDAD	TIPO DE EVALUACIÓN	INSTRUMENTOS	PORCENTAJE
I	Practica calificada 1	Rubrica	25%
II	Practica calificada 2	Rubrica	25%
III	Practica calificada 3	Rubrica	25%
IV	Practica calificada 4	Rubrica	25%

Fórmula:

Promedio final = $(PRA1 \times 0.25) + (PRA2 \times 0.25) + (PRA3 \times 0.25) + (PRA4 \times 0.25)$

X. REFERENCIAS Bibliografía básica

Pantigoso P, M. (2001) "Historia de la Educación por el Arte en América Latina" Editorial Universidad Ricardo Palma (compilador), Lima, Perú

Fouré, E. (1966) "Historia del Arte". Editorial Hermes -México.

Arundel, H. (1987) "La Libertad en el Arte". Editorial Grijalbo-México.

Khun, H. (1964) "El desarrollo de la humanidad". Editorial- Compañía General Fabril - Argentina

Fischer, E. (1972) "El Artista y la época". Editorial Fundamento. Madrid.

Sabogal; j. (2010)"Maestros de la Pintura peruana" Empresa Editora El Comercio S.A. Lima, Perú.

Hausser, A. (1969) "Historia Social de la Literatura y el Arte" - Ediciones Guadarrama Madrid Palau I, P. J.(1981) "Picasso". Ediciones Polígrafa S.A. Barcelona

Rainer M, W. (1999)"Van Gogh". Editorial Taschen. Alemania

Páginas Web

- El Arte Rupestre https://www.rupestreweb.info/introduccion.html
- El Humanismo https://concepto.de/humanismo/
- El Renacimiento https://www.significados.com/renacimiento/
- El Realismo http://www.cervantesvirtual.com/obra-visor/el-realismo-arte-y-literaturapropuestastecnicas-y-estimulos-ideologicos/html/01fa98aa-82b2-11df-acc7-002185ce6064_2.html
- El Impresionismo y Post-Impresionismo
 - https://iesdrfdezsantana.educarex.es/web/departamentos/ccss/1Bachill/impresionismo.pdf
- El Expresionismo Cubismo –https://es.scribd.com/document/332760887/ExpresionismoyCubismo
- Arte Moderno https://tiposdearte.com/que-es-el-arte-moderno/
- Pintura Peruana: Colonial, Republicana y Contemporánea -http://www.pintoresperu.com/historia-de-la-pintura.
 https://www.biografiasyvidas.com/biografia/c/cezanne.htm